

FAQ

Stuttgart in der verlorenen Zeit – Minigolf

Online-Buchung

1. Wie kann ich eine Startzeit reservieren?

Deine Startzeit kannst du unter folgendem Link buchen:

<https://www.etermin.net/Minigolf>. Die Reservierung kostet 2 Euro pro Person, die du bar zu deinem Termin mitbringst.

2. Wie und wann bezahle ich die Tickets?

Dein Ticket kannst du ausschließlich vor Ort und nur bar bezahlen.

3. Kann ich mehrere Startzeitreservierungen tätigen?

Gerne kannst du mehrere Startzeiten buchen.

Minigolfanlage

1. Für welches Alter ist die Minigolfanlage geeignet?

Die Minigolfanlage ist für Kinder ab 6 Jahren geeignet.

2. Gibt es verschiedene Schlägergrößen?

Ja, es gibt drei verschiedene Schlägergrößen, so sollte für jeden eine passende Größe dabei sein.

3. Wo liegt die Minigolfanlage und wo starte ich mit dem Spiel?

Die Minigolfanlage liegt im Museumsgarten des StadtPalais. Startpunkt ist neben dem Werbeturm. Wenn du von der Seite der B14 auf das StadtPalais blickst, rechts.

4. Wo erhalte ich mein Minigolf-Equipment?

Zur Anmeldung gehst du bitte zum Infotresen im Foyer, dort kannst du deine Startgebühren bezahlen, das Corona-Kontaktdatenformular ausfüllen und dein Minigolf-Equipment abholen. Wenn du fertig gespielt hast, gibst du das Equipment bitte am selben Tresen wieder zurück.

5. Wie funktioniert das Stuttgart in der verlorenen Zeit – Minigolf?

Wir haben Spielregeln aufgestellt. Diese findest du später auch nochmals auf der Rückseite der Scorecard die du bei der Anmeldung im Foyer erhältst.

Minigolf-Regeln

Regel 1:

Jede*r Spieler*in hat max. sechs Schläge. Wird der sechste und letzte Schlag nicht versenkt, werden 7 Schläge berechnet.

Regel 2:

Jeder Schlag zählt als Punkt.

Regel 3:

Erreicht der Ball das Loch mit dem ersten Schlag nicht, wird er von dort weiter geschlagen, wo er zur Ruhe gekommen ist.

Regel 4:

Der Ball wird vom Abschlagfeld durch die Hindernisse geschlagen und muss diese auf dem vorgeschriebenen Weg durchlaufen.

Regel 5:

Ist die Bahn vom Aufbau her nur vom Abschlag aus spielbar, wird der Ball so lange von dort gespielt, bis er die Grenzlinie passiert beziehungsweise den Zielkreis erreicht hat.

Regel 6:

Bleibt der Ball auf Bahnen mit Ablegelinien nahe der Bande oder am Hindernis liegen, darf er für den nächsten Schlag an der nächstgelegenen Markierung abgelegt werden.

Regel 7:

Springt der Ball nach Überwindung der Hindernisgrenzlinie aus der Bahn, wird er dort wieder eingesetzt, wo er die Bahn verlassen hat. Springt er vor der Hindernisgrenzlinie aus der Bahn, muss er wieder vom Abschlag gespielt werden.

Regel 8:

Alle Schläge pro Gruppe werden addiert.

Regel 9:

Nach Ablauf der Zeit ist die Anlage zu verlassen. Das Material wird am Infotresen zurückgegeben.

Regel 10:

Es gelten die aktuellen Coronamaßnahmen.
Der Mindestabstand zu anderen Gruppen ist einzuhalten.