



Stand 17.02.2021

Programm „Exit-Museum“ – Online-Tagung zu Escape-Rooms in Museen
am Donnerstag, den 18.02.2021

Spielerische Wissensvermittlung, entdeckendes Lernen und Gamification – Methoden, die mehr Begeisterung für die Auseinandersetzung mit Themen und Objekten versprechen, sind längst in der Museumswelt angekommen. Immer mehr Museen nutzen dabei das Konzept Escape-Rooms für die interaktive Vermittlung von Lerninhalten.

Bei der Online-Tagung für Ausstellungsgestalter*innen und museale Vermittler*innen möchten wir den Status quo von Escape Rooms in der aktuellen Debatte um Gamification in Museen mit einer Mischung aus Stand- und Spielbein ermitteln. Das Standbein stellt die Vermittlungspotentiale von Escape-Rooms in Museen dar. Das Spielbein steht für Good Practice Beispiele aus Museen.

09.30 Uhr Begrüßung und Grußworte

Begrüßung: Dr. Torben Giese, Direktor des StadtPalais – Museum für Stuttgart
Grußwort: Prof. Dr. Gisela Weiß, Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur Leipzig (HTWK Leipzig), Professorin für Vermittlung im Museum, Studiengansleiterin des Masterstudiengangs „Museumspädagogik | Bildung und Vermittlung im Museum“
Moderation: Martin Seeburg, Team Bildung und Vermittlung des StadtPalais – Museum für Stuttgart

09.50 Uhr Keynote I: Player Experience zwischen Bildung und Bindung. Über den Mehrwert von Rätselkonzepten aus der Sicht der Kulturvermittlung

Anke von Heyl, Kunsthistorikerin, Kulturvermittlerin, Autorin und Moderatorin

10.10 Uhr Keynote II: Populärkulturelle Spiele als Exponate im Bibelmuseum der Universität Münster? Spiele als Teil der Geschichtskultur!

Anna Klara Falke und Lukas Boch, Westfälische Wilhelms-Universität Münster, Bibelmuseum der Universität Münster und Seminar für Historische Theologie und ihre Didaktik

10.30 Uhr Fragen- und Diskussionsrunde zu den Keynotes

10.50 Uhr Wie kommt ein Escape-Room ins Museen?

Laura Anderson, Head of Game and Experience Design, ExitVentures

11.10 Uhr Konzeption, Gestaltung und Aufbau der Escape-Ausstellung „Stuttgart in der verlorenen Zeit“

Aline Hartmann und Alexander Knaus, VISUELL – Studio für Kommunikation GmbH

11.30 Uhr Frage- und Diskussionsrunde zur Gestaltung von Escape-Rooms

- 12.00 Uhr** **Pause**
- 12.30 Uhr** **Eine missglückte Zeitreise: „Stuttgart in der verlorenen Zeit“ Vorstellung und Einblicke in die Escape-Ausstellung des StadtPalais – Museum für Stuttgart**
Silvia Gebel, Leitung Bildung und Vermittlung des StadtPalais – Museum für Stuttgart und Martin Seeburg, Team Bildung und Vermittlung des StadtPalais
- 12.50 Uhr** **Frage- und Diskussionsrunde**
- 13.00 Uhr** **Panel: Best Practice Beispiele**
„Die geheimen Kammern des Wissens“ in der Ausstellung „Alles nur geklaut“ im LWL-Industriemuseum
Konrad Gutkowski, Wissenschaftlicher Referent im LWL-Industriemuseum
- „museum x“ Digitale Escape-Games im Badischen Landesmuseum**
Christiane Lindner, Projektleitung museum x.o, Badisches Landesmuseum und Julia Linke, Kuratorin Antike Kulturen, Badisches Landesmuseum
- „Die Phänomenologie des Geistes“ – Der Escape-Room im Museum Hegel-Haus**
Dr. Christiane Sutter, Leitung der Museumsfamilie/StadtPalais – Museum für Stuttgart
- Escape Games in der Wissensvermittlung, ein Escape Game in der Paläontologischen Bibliothek des Museums für Naturkunde Berlin**
Antonia Trojok, Masterstudentin der HTWK Leipzig
- Special: Instagram Livestream @stadtpalaisstuttgart**
Im Kultur-Lunch durch “Stuttgart in der verlorenen Zeit - Die Escape-Ausstellung” um 13 Uhr kann die Stadtgeschichte interaktiv und spannend miterlebt werden. Elena Kaifel, Leiterin Marketing & Kommunikation des StadtPalais, wagt sich in den Zeitreisezug und zeigt spannende Einblicke in die Ausstellung. Wer kann ihr dabei helfen die Rätsel zu lösen?
- 14.30 Uhr** **Frage- und Diskussionsrunde, Zusammenfassung und Ausblick**

Eine Veranstaltung des **StadtPalais – Museum für Stuttgart**, in Kooperation mit dem Masterstudiengang Museumspädagogik der **HTWK Leipzig** und dem **Netzwerk Agile Kultur**. Die Tagung findet über den Zoom-Zugang der Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur in Leipzig statt. Dieser genügt allen geltenden datenschutzrechtlichen Ansprüchen. Nach Anmeldung erhalten Sie einen Zugangslink.

Standt 17.02.2021: Die Tagung ist ausgebucht wird aber live auf YouTube und Facebook gestreamt.
www.facebook.com/stadtpalaisstuttgart/, www.youtube.com/c/StadtpalaisStuttgart

Fragen und Informationen zur Tagung:

Martin Seeburg, StadtPalais – Museum für Stuttgart, martin.seeburg@stuttgart.de,
0711 / 216 258 51

#exitmuseum